

Test de evaluare (40 min)

Clasa a XI-a E

1. Inițializând șirul de caractere astfel: `char sir[]="gladiole"`
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 6 b) 7 c) 8 d) 9

2. Inițializând șirul de caractere astfel: `char sir[22]="panseluțe"`
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 9 b) 10 c) 21 d) 22

3. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Floricelele ROȘII îmi plac mult

<pre>char s[17]; cin >> s; cout << s;</pre>	<p>a. Floricelele ROȘII îmi plac mult b. Floricelele c. Floricelele ROȘII d. Nu afișează nimic</p>
---	--

4. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Floricelele ROȘII îmi plac mult

<pre>char s[100]; cin.get(s, 17); cout << s;</pre>	<p>a. Floricelele ROȘII îmi plac mult b. Floricelele c. Floricelele ROȘII d. Nu afișează nimic</p>
---	--

5. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="bujor", s2[]="roșiatic";
strncat(s1, s2, 3);
cout << s1;
```

a) s1 b) bujor c) bujorroș d) roșbujor

6. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="toporașii", s2[]="toporașul";
if ( strcmp(s1, s2) > 0 )
    cout << "s1";
else
    cout << "s2";
```

a) s1 b) s2 c) toporașii d) toporașul

7. Descrieți modul de funcționare al comenzii: `strcat`.

8. Se citește un singur cuvânt de la tastatură.

Realizați programul care să afișeze, în cazul când există, doar vocalele **a** și **i**.

9. Se citește un text de la tastatură, care conține cuvinte separate doar prin apostrof.

Realizați un program care să elimine apostroful din text.

Test de evaluare (40 min)

Clasa a XI-a E

1. Inițializând șirul de caractere astfel: **char sir[]="trandafir"**
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 11 b) 10 c) 9 d) 8

2. Inițializând șirul de caractere astfel: **char sir[17]="lalea"**
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 17 b) 16 c) 5 d) 6

3. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Floarea mea preferată este ZAMBILA

<pre>char s[21]; cin >> s; cout << s;</pre>	<p>a. Floarea mea preferată este ZAMBILA b. Floarea c. Floarea mea d. Nu afișează nimic</p>
---	---

4. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Floarea mea preferată este ZAMBILA

<pre>char s[100]; cin.get(s, 21); cout << s;</pre>	<p>a. Floarea mea preferată este ZAMBILA b. Floarea c. Floarea mea preferată d. Nu afișează nimic</p>
---	---

5. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="trandafir", s2[]="albastru";
strncat(s1, s2, 3);
cout << s1;
```

a) s1 b) trandafir c) albtrandafir d) trandafiralb

6. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="campanie", s2[]="companie";
if ( strcmp(s1, s2) > 0 )
    cout << s1;
else
    cout << s2;
```

a) s1 b) s2 c) campanie d) companie

7. Descrieți modul de funcționare al comenzii: `strstr`.

8. Se citește un singur cuvânt de la tastatură.

Realizați programul care să afișeze, în cazul când există, doar vocalele **i** și **u**.

9. Se citește un text de la tastatură, care conține cuvinte separate doar prin virgulă. Realizați un program care să elimine virgulele din text.

Test de evaluare (40 min)

Clasa a XI-a E

1. Inițializând șirul de caractere astfel: `char sir[]="crizanteme"`
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 11 b) 10 c) 9 d) 8

2. Inițializând șirul de caractere astfel: `char sir[13]="garoafe"`
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 7 b) 8 c) 13 d) 14

3. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Florica mea adorată este CRINUL

<pre>char s[23]; cin >> s; cout << s;</pre>	<p>a. Florica mea adorată este CRINUL b. Florica c. Florica mea adorată e d. Nu afișează nimic</p>
---	--

4. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Florica mea adorată este CRINUL

<pre>char s[100]; cin.get(s, 23); cout << s;</pre>	<p>a. Florica mea adorată este CRINUL b. Florica c. Florica mea adorată e d. Nu afișează nimic</p>
---	--

5. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="panseluța", s2[]="albăstruie";
strncat(s1, s2, 4);
cout << s1;
```

a) s1 b) panseluța c) albăpanseluța d) panseluțaalbă

6. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="garoafe", s2[]="garofițe";
if ( strcmp(s1, s2) > 0 )
    cout << s1;
else
    cout << s2;
```

a) s1 b) s2 c) garofițe d) garoafe

7. Descrieți modul de funcționare al comenzii: `strcpy`.

8. Se citește un singur cuvânt de la tastatură.

Realizați programul care să afișeze, în cazul când există, doar vocalele **o** și **u**.

9. Se citește un text de la tastatură, care conține cuvinte separate doar prin punct. Realizați un program care să elimine punctele din text.

Test de evaluare (40 min)

Clasa a XI-a E

1. Inițializând șirul de caractere astfel: `char sir[]="toporas"`
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 6 b) 7 c) 8 d) 9

2. Inițializând șirul de caractere astfel: `char sir[20]="ghiocel"`
câți octeți conține zona de memorie alocată?

a) 19 b) 20 c) 6 d) 7

3. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Florile ALBE îmi plac

<pre>char s[12]; cin >> s; cout << s;</pre>	<p>a. Florile ALBE îmi plac b. Florile c. Florile ALBE d. Nu afișează nimic</p>
---	---

4. Ce va afișa următoarea secvență de program dacă la citire se introduce textul:

Florile ALBE îmi plac

<pre>char s[100]; cin.get(s, 12); cout << s;</pre>	<p>a. Florile ALBE îmi plac b. Florile c. Florile ALBE d. Nu afișează nimic</p>
---	---

5. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="lalele", s2[]="rosii";
strncat(s1, s2, 3);
cout << s1;
```

a) s1 b) lalele c) laleleros d) roslalele

6. Ce va afișa secvența de mai jos:

```
char s1[]="aranjare", s2[]="aranjament";
if ( strcmp(s1, s2) > 0 )
    cout << "s1";
else
    cout << "s2";
```

a) s1 b) s2 c) aranjare d) aranjament

7. Descrieți modul de funcționare al comenzii: `strchr`.

8. Se citește un singur cuvânt de la tastatură.

Realizați programul care să afișeze, în cazul când există, doar vocalele **a** și **e**.

9. Se citește un text de la tastatură, care conține cuvinte separate doar prin spații. Realizați un program care să elimine spațiile din text.